|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***24 hours Online Service* *www.PTSGI.com*** | | |
|  | | |
| **ptsgi_logo** | **ATS-logo** | **banner1** |

**翻譯測試稿**

**語文：**中文翻英文

**類型：**電玩遊戲

**注意事項：**

1.請將全部的**譯文置於原文之後。**

**2.測試稿檔名的命名方式為「測試稿名稱-姓名」，例：「文學-王小明」。**

**原文：**

**水滸豪俠**

**一款以《水滸》為題材的歷史戰爭策略模擬網頁遊戲。從梁山聚義、北上破遼，乃至征討方臘，恢宏的史詩劇情如同演繹一幅宋代歷史畫卷。遊戲中極具策略性的排兵佈陣系統與角色扮演元素完美結合，摒棄了枯燥繁瑣的造房子的內政系統，取而代之的是“以戰養戰”的全新模式。**

**遊戲從畫面到人物的設定都是華人所喜愛的山水寫實風格。擁有強大的策略玩法體系，各種陣型配兵，兵種搭配，同時配合主將技能、兵器、裝備，玩家可以搭配出普攻型、策攻型、防禦型等各種戰鬥方式。擁有強大的探索系統、裝備系統、屯田系統、軍團陣營、競技場系統等，給玩家帶來各種各樣的驚險、刺激性軍事攻戰。麗禾公司目前已取得《水滸豪俠》之全球合作代理(除台、港、澳三地外)。**

**遊戲特色：**

**陣營：遊戲分為2個陣營，開放陣營戰。**

**屬性：英雄擁有四維屬性，兵力影響血量，勇氣影響物理攻擊和防禦，智慧影響魔法攻擊和防禦，統馭既影響物理攻擊、防禦又影響魔法攻擊、防禦 。**

**狀態系統：每次出征，軍隊將隨機獲得一個BUFF狀態，會提供不同的屬性加成。讓人眼花繚亂的狀態各有玄機，每種狀態還有等級之分，等級越高加成也越高。玩家出戰時，每次能獲得三個狀態。想要在戰場上無往不利，那在出征之前就把狀態刷到最好吧！**

**戰鬥系統：玩家通過在戰鬥前設置行動順序，戰鬥中自動戰鬥的方式進行遊戲，最多可支持3人組隊。**

**BOSS戰：水滸豪俠BOSS戰非常強大，全服玩家一起炮轟才能敵得過的BOSS，每次戰鬥獎勵聲望銀幣！最後還有擊殺獎和傷害名次獎。**

**競技場系統：競技場在31級開放，玩家可以通過挑戰排名獲取更多獎勵。**

**裝備系統：攻打NPC關卡掉落裝備，之後玩家可以對裝備進行強化進階，廢棄的低品質裝備還能夠通過傳承把部分等級傳給高品質裝備，另外玩家英雄也有專屬的英雄寶物裝備。**